

FR.MUK.04. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

Nama asesi:	
Skema Sertifikasi/Klaster:	SKEMA SERTIFIKASI KKNII LEVEL II PADA KOMPETENSI KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK / PEMROGRAMAN DASAR
Judul Unit Kompetensi	
Nama asesor:	
Tempat Uji Kompetensi:	SMK TEXMACO SEMARANG

A. Petunjuk Umum

1. Periksa soal dengan teliti dokumen soal ujian praktik.
2. Baca dan pahami maksud soal agar tidak terjadi kesalahan pekerjaan.
3. Bekerjalah dengan memperhatikan jadwal dengan alur pengerjaan.
4. Peralatan utama dan bahan telah disediakan sesuai dengan kebutuhan.
5. Dalam bekerja selalu memperhatikan keselamatan kerja.

B. Skenario

Dalam rangka mencapai sebagai seorang programmer, anda di minta untuk melakukan pengembangan Aplikasi pembayaran SPP dengan salah satu bahasa pemrograman dengan menggunakan *tools software* (sublime, notepad++, dreamweaver dll) dan dengan *tools pendukung web server (wamp server dan xamp server)* sesuai spesifikasi teknis yang telah di tentukan. Untuk mendukung pencapaian hasil sesuai dengan spesifikasi yang telah di tentukan tersebut anda di lengkapi dengan SOP terkait.

Proses pengembangan sistem informasi tersebut dapat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML atau dengan bahasa pemrograman pendukung lain.

C. Langkah Kerja (elemen)

Judul Tugas : Aplikasi Pembayaran SPP

Langkah Kerja :

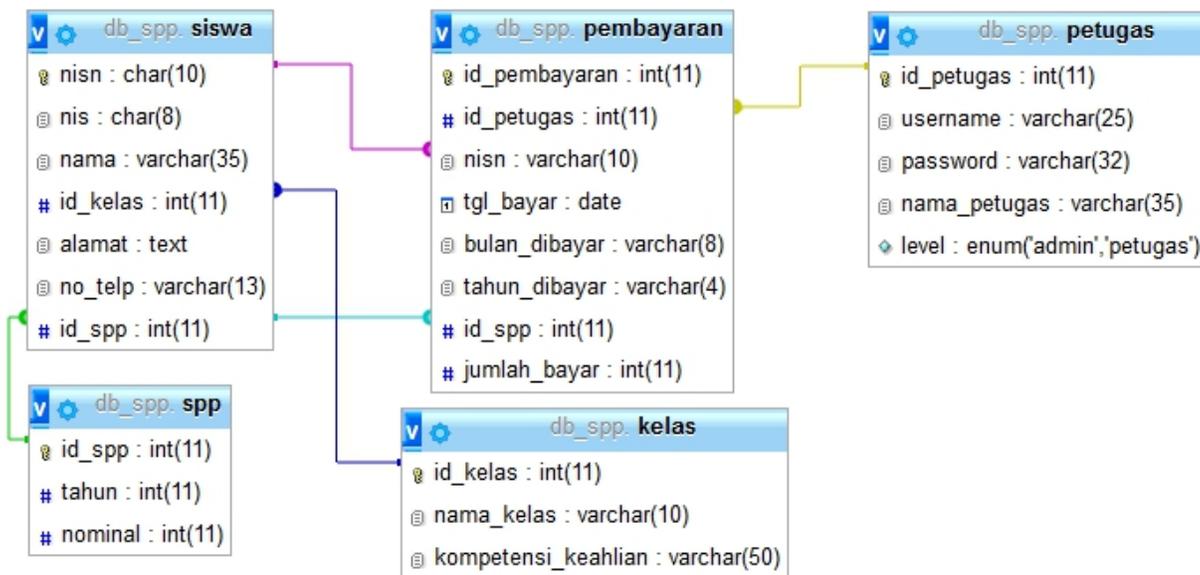
1. Tentukan platform aplikasi yang akan dibuat (Aplikasi desktop, web, atau *mobile*)
2. Lakukan instalasi dan pengaturan *software tools* pemrograman sesuai dengan platform yang dipilih
3. Buat rancangan arsitektur aplikasi berupa *Data Flow Diagram (DFD)* menggunakan Power Designer dengan pembagian *privilege* untuk administrator.

Fitur	administrator	petugas	siswa
Login	√	√	√
Logout	√	√	√
CRUD data siswa	√		
CRUD data petugas	√		
CRUD data kelas	√		
CRUD data spp	√		
Entri transaksi pembayaran	√	√	
Lihat history pembayaran	√	√	√
Generate laporan	√		

4. Interpretasikan DFD menjadi tampilan *user interface* dengan ketentuan sebagai berikut.
 - a. Fitur minimal dan tampilan *user interface* dibuat berdasarkan pembagian *privilege*
 - b. Desain dibuat dengan memperhatikan estetika dan *user friendliness*
 - c. Form pelaporan dibuat sekomunikatif mungkin dan memudahkan pengguna dalam mengolahnya

- d. Terdapat format multimedia agar tampilan lebih menarik
5. Buat project baru kemudian hubungkan dengan basis data yang telah dibuat
6. Lakukan proses *coding* aplikasi dengan menerapkan algoritma pemrograman.
7. Eksekusi aplikasi yang telah dibuat sesuai platform yang dipilih
8. Lakukan debugging aplikasi dengan mengamati kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi pada aplikasi baik pada backend maupun frontend sehingga dapat dipastikan seluruh fitur berfungsi dengan baik
9. Buat instrumen manual test untuk menguji kevalidan aplikasi dan meminimalkan kesalahan pada setiap fiturnya. Format instrumen testing terlampir.

IV. GAMBAR KERJA



Catatan:

Ini adalah desain dasar dimana peserta ujian dapat menambah tabel/field sesuai kebutuhan berdasarkan kreativitas agar aplikasi yang dibangun dapat berfungsi maksimal.

Tanda Tangan Asesi:	
Tanda Tangan Asesor:	

The image shows a login form titled "Login Admin" on a blue background. It contains two input fields: "User" and "Password". Below the fields is an orange button labeled "Submitt".

Form Login Admin/masyarakat/petugas

The image shows an admin dashboard layout. At the top is a black header with the text "Administrator". The main content area is white and contains the following elements:

- Selamat datang admin**: A greeting message.
- <Nama login User>**: A placeholder for the user's name.
- Navigation Cards**: Four colored cards (orange, green, blue, and olive) representing different sections. Each card has a title, a placeholder for data (e.g., "<jumlah > akun terdaftar"), and a "View detail" link.
- Data pengaduan**: A table with 6 columns and 5 rows. The columns are labeled [field 1], [field 2], [field 3], [field 4], [field 5], and [Dst].

On the left side, there is a black sidebar containing:

- An "Avatar" placeholder.
- Four navigation items: "Navigasi 1", "Navigasi 2", "Navigasi 3", and "Navigasi 4", each with a dropdown arrow.
- A "Logout" button.

Dashboard Admin

Avatar

Navigasi 1 ▼

Navigasi 2 ▼

Navigasi 3 ▼

Navigasi 4 ▼

Logout

Form Input Siswa

NIS

No telp

NISN

Kelas

Nama

Tahun

Alamat

Save

Avatar

Navigasi 1 ▼

Navigasi 2 ▼

Navigasi 3 ▼

Navigasi 4 ▼

Logout

+ **Tambah**

[field 1]	[field 2]	[field 3]	dst	Aksi
				Edit Hapus

< Jumlah > Data

Petugas

Selamat datang Petugas

< Nama login User >

Transaksi

View detail

Laporan

View detail

Data pengaduan

[field 1]	[field 2]	[field 3]	[dst]	[aksi]
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2

Logout

Dashboard Petugas

Petugas

Home / Pembayaran

Form Pembayaran

Data Pembayaran SPP

[field 1]	[field 2]	[field 3]	[dst]	[aksi]
				Bayar Cetak
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2
				Aksi 1 Aksi 2

Logout

Form Tanggapan Petugas